**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**«Игра платформер «Побег»**

Старцев Данила Дмитриевич

Тимофеева Дарья Сергеевна

---------------------------------------

Ученики группы 3

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2023**

# Наименование программы

Игра платформер «Побег».

# Место и оказание услуг

## Проспект Вернадского, д. 86, стр. 2, РТУ МИРЭА Детский технопарк «Альтаир».

# Цели проекта

Создание игры, в рамках которой пользователь может насладиться игровым процессом, отвлечься от рутины и улучшить свое логическое мышление. Программа может быть использована на различных игровых сервисах и площадках в качестве развлекательного медиаконтента.

# Сроки оказания услуг:

В срок до 01.12.2023 исполнитель обязуется предоставить описание проекта.

В срок до 08.12.2023 исполнитель обязуется предоставить техническое задание.

В срок до 15.12.2023 исполнитель обязуется предоставить техническое задание и часть выполненного проекта.

В срок до 22.15.2023 исполнитель обязуется предоставить код и работающий прототип проекта без анимаций и с двумя уровнями сложности.

В срок до 29.12.2023 исполнитель обязуется предоставить код, работающий прототип проекта с двумя уровнями сложности, черновики пояснительной записки и презентации.

В срок до 12.01.2024 исполнитель обязуется предоставить код, пояснительную записку и презентацию.

В срок до 19.01.2024 исполнитель обязуется предоставить готовый проект.

1. **Требование к функциональным возможностям**

Необходимо реализовать стартовый экран с возможностью изменения настроек и переходу к игровой карте, карту, стилизованную под выбранную главу игры, с помощью которой можно будет перемещаться между уровнями, уровни разной сложности, в каждом из которых будут располагаться препятствия и/или враги.

1. **Требование к визуальному интерфейсу**

Визуальный интерфейс обязан содержать простые и понятные пользователю схемы и образы, быть приятным для восприятия людьми различных социальных групп и возрастных категорий, а также соответствовать морально-этическим нормам.

1. **Требование к хранению данных**

Все данные, представляющие собой однотипную табличную информацию предполагают собой хранение их в качестве SQLite таблиц. Остальные данные по мере необходимости будут сохранены в оптимальном для их объема и значения формате.

# Требования по техническому обучению исполнителем персонала заказчика работе по подготовленных по результатам услуг объектах:

Для использования программы заказчику необходимы базовые навыки использования компьютерных устройств. В самой игре будут указания для прохождения. Подробная инструкция будет находится в соответствующих приложенных документах.

# Порядок сдачи – приемки оказанных услуг

Готовый проект будет опубликован на платформе GitHub, а заказчику будет предоставлена ссылка на удаленный репозиторий. Проект будет презентован и защищен 19.01.2024. Ранее заказчику будут предоставлены описание, техническое задание, пояснительная записка.

# Авторские права:

Авторские права остаются за руководителем и исполнителями (указаны ниже).

# Иные требования:

Не предъявляются.

# Исполнители:

|  |  |
| --- | --- |
| Руководитель | **Борисов А.И.** |
| Исполнитель и технический писатель | **Старцев Д. Д.** |
| Исполнитель и технический писатель | **Тимофеева Д. С.** |

Данный документ ни в коем случае не является официальным и носит только обучающий характер. Такими документами в основном занимаются технические писатели или разработчики.

Примечания к написанию технической документации. Не должно быть упоминания с использованием личных местоимений: Я, ты, он и т.д. Заместо этого используйте следующее: Исполнитель обязуется, заказчик указывает и т.д.

Представляем, что мы специалисты и оформляем официальный документ.

Заголовки не трогаем, только заполняем ответ к заголовку!!! Где помечено красным цветом.

При написании придерживайтесь единого стиля оформления, 14 размер текста, Times New Roman, красная строка в начале текста.

Междустрочный интервал 1,5 строки.

Выравнивание текста по ширине листа.

За основу документа взята реальная работа студента университета. Данное задание, хорошая возможность понять, как создается ТЗ, как использовать Word для создания документов. Это сильно поможет вам в дальнейшем как в университете, так и в освоении будущей профессии.

Если какой-то пункт не можете описать, вписывайте, что данные пункт не предоставляется. Например: Данные требования / услуги не предоставляются.